

除外均的可控链式反应学习



内部资料，请勿泄露

Glycine with Codex
2026年8月28日 第一版
2026年9月16日 第一次修订

目录 | 用反应工程重组单卡分类

01 活性中心

02 引发与启动

03 资源捕获

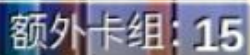
04 链转移与再生

05 再引发与强化

06 斩杀

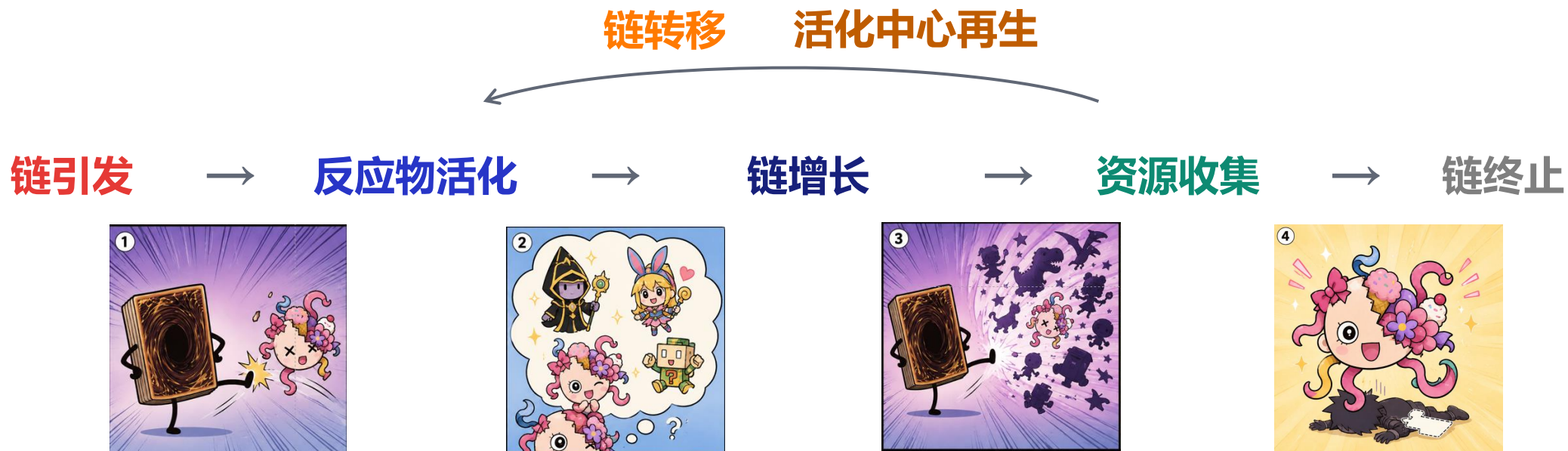
实例卡组 (ver.5)

因为后面其实很无聊所以姑且把卡组贴在这里



总机理 | 链式反应实现活化物种的反复利用

4

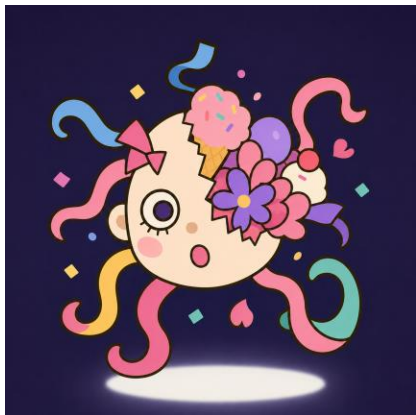


$N \xrightarrow{\text{活化}} N^* \xrightarrow{\text{除外5张}} \{ \text{功能单体回场} + \text{新 } N^* + \text{潜在 } N \}$

关键：引发成功后，如何实现活性中心在卡组-墓地-除外区域之间持续循环。

活性中心：如何实现死灵之颜的自我传播

死灵之颜既是底物，也是能够产生下一代活性中心的引发单体。



$N \xrightarrow{\text{—除外—}} N^* \xrightarrow{\text{—处理—}} 5 \times \text{Banish} \rightarrow N^* + N^*$



卡牌效果

- ①：这张卡召唤成功的场合发动。除外的双方的卡全部回到持有者卡组。这张卡的攻击力上升这个效果回到卡组的数量×100。
- ②：这张卡被除外的场合发动。双方玩家各自从自身卡组上面把5张卡除外。

机理定位

本卡组的构筑核心。通过触发②效果可以同时实现【除外我方卡组=资源增殖】和【除外对方卡组=消减对方血线】。最期待的，当然是：死人脸除外死人脸，触发链式反应可以迅速获取大量资源，通过进一步出【刻不知】【锁龙蛇】等进一步增殖资源，同时可以有效减少资源转化为除外点（eg. 小夜和药蜥）的消耗。因此，本卡组的主要核心是2点：

1. 如何除外第一张死人脸
2. 如何维持卡组中死人脸的浓度/如何回收除外的死人脸

这个课件里，前者被称为【引发剂】，后者考虑类比，就叫【链转移剂】了（广义）。而被除外触发效果的卡，这里就称为【功能单体】。死人脸本身，则兼具了引发和单体的功能。当然，死人脸本身不是动点，需要额外的触发才能实现引发。

一些Tips

1. 需要时刻注意现存死人脸的位置，尽量能够触发链式反应；
2. ①效果非常容易内鬼，典型牌型比如【死人脸】+【奥艺】，请务必记住先ns死人脸；
3. 当然相对的 ①效果对于后手打异解来说，非常吓人（笑）
4. 作为必发效果，在多张同时除外时基本上能屏蔽所有阻抗，也尽量需要构建这种情形。

02

INITIATION

引发体系：如何开启整个反应

第一个死人脸到底哪里来。



Initiator + N $\rightarrow$ N* $\rightarrow$ 5 $\times$ Banish

真动点：黄金柜、左腕的代偿

特定调节引发：孤高除兽、极简小星人、暗之诱惑

随机引发：末日龙

准备和调度：愚蠢的埋葬、2选1、奥艺轴

封印之黄金柜|引发剂/initiator



CARD ID 75500286

卡牌效果

①：从卡组选1张卡除外。这张卡的发动后第2次的自己准备阶段，这个效果除外的卡加入手卡。

机理定位

我最直白，最直接，最不绕弯子、最真相、最不绕弯、最扎心、最硬核、最干脆、最不墨迹、最戳痛点、最不留情面、最一针见血地从卡组除外一张【死灵之颜】。

任何除外系卡组的最强动点。估计之后也不会被原谅了。

一些Tips

一般来说，都是除外死人脸。特殊情况求稳起见可以考虑除外鼠/甲鱼。

左腕的代偿（砍手）



CARD ID 86541496

卡牌效果

这张卡发动的回合，自己不能把魔法·陷阱卡盖放。

①：这张卡以外的自己手卡是2张以上的场合，把那些手卡全部除外才能发动。从卡组把1张魔法卡加入手卡。

机理定位

有的卡牌有强力的代价和强力的效果，而砍手就厉害了，他还有强力的自肃x

【Cost除外全部手牌】在这个卡组里几乎是纯正面效果，会有大量的卡手的【功能单体】，这帮人要么等锁龙蛇来拉下来，要么就要占用（其实还挺重要的）邮筒的除外。砍手，就可以放心地把他们都放到除外区去亮一遍。而本身的调度，也能够拿到真启动点【封印的黄金柜】，或者是斩杀轮非常重要的【来自异次元的埋葬】（e埋）。

自肃的存在导致码丽丝轴直接沦为随动，不过其实也不太期待ns兔鼠开，算是必要的牺牲吧。

一些Tips

时刻注意要被拿的卡的位置。在打出之前尽量交出ns从里面抠一个点出来。没有一回合一次，后面锁龙蛇过到可以考虑捏一张在手里去找E埋。

换备来说，后手考虑减少1~2张，毕竟一方面触发器浓度下降，另一方面大牌投入增多的情况下，风险有些过大了，面对红指+耀圣的削手相当无力。

！！注意自肃，特别是【红色重启】



CARD ID 92998610

卡牌效果

这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡召唤时，从手卡把1只怪兽除外才能发动。种族和除外的怪兽相同的1只怪兽从卡组除外。

②：这张卡被战斗或者对方的效果破坏的场合，以自己的除外状态的1只怪兽为对象才能发动。那只怪兽加入手卡。

机理定位

本卡组的最强ns点，cost除外死人脸可以直接调度除外卡组里另一张死人脸，cost除外电子界可以转入码丽丝轴去做锁龙蛇或者猫猫抽2，cost除外夫恐龙凑2个4出刻不知。cost除外本身已经是非常难得的动点了。可能这张卡最大的问题是，除外能亮的人还是太集中了，不能除外一个能跳出来的兽族魔法师战士。但毕竟不是他的问题，投入3。

②效果记着有这条就行，一般用于飞个死人脸一个没亮，当场撞死拿回来开砍手。

一些Tips

看看这深邃的眼神，下3就是了。

目前换备考虑到码丽丝和不死都在，作为启动还是相当不错的。缺点是吃ns，和大义贼互卡，一般合计投入5



CARD ID 21147203

卡牌效果

这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡在手卡存在的场合，从手卡把1张其他卡除外才能发动。这张卡特殊召唤。

②：把自己场上1只4星以下的表侧表示怪兽除外才能发动。原本等级比除外的怪兽低1星或2星并原本的种族·属性相同的1只怪兽从卡组特殊召唤。

机理定位

很朴实的Cost除1手的ss点，考虑到其他单体的投入量投入了一张，下限大于除兽，上限小于除兽。实际使用比预想更灵活好用。

②效果在本构筑里无用，稍微有意义一点的是4星。

要是是电子界族就好了。

一些Tips

目前side会留，作为非常罕见的补点使用。

四舍五入半张砍手了！

玄化末日龙 | 随机引发



CARD ID 19476824

卡牌效果

这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡召唤·特殊召唤成功的场合才能发动。从自己卡组上面把3张卡除外。这张卡的攻击力上升这个效果除外的「玄化」卡数量×300。

②：这张卡给与对方战斗伤害时才能发动。从卡组把1只5星以上的「玄化」怪兽特殊召唤。这个效果特殊召唤的怪兽在下个回合的结束阶段除外。

机理定位

本家小蓝。其实是2选1送的卡。没有选直接失去投入价值。除外3在这个构筑里收益还不错，也能期待被锁龙蛇摸上来ss打bonus，有几次也拯救了极端手牌。但是，还是太不稳定了。

非常常见他比玄化升天先出去。

新版本里他和玄化升天一起走了。唉，下限。

一些Tips

现在他和升天都走了。再见了小蓝。



CARD ID 71275181

卡牌效果

①：把1只怪兽和2张陷阱卡从卡组给对方观看，对方从那之中随机选1张。自己把剩下的卡确认，那之内的1张陷阱卡除外。那之后，对方从以下选1个，自己让那个效果适用。

- 对方选的卡给双方确认，怪兽的场合，加入手卡或特殊召唤。不是的场合，除外。剩余回到卡组。
- 对方没选的卡之内没除外的卡给双方确认，怪兽的场合，加入手卡。不是的场合，除外。剩余回到卡组。

机理定位

选神！你甚至可以尝试后手检索大义贼。

一次稳定的除外1陷阱收益+可能的调度 或 大概率的除外第二张陷阱收益。

说人话就是第一次开大概率拿小蓝+贴邮筒，小概率找个死人脸。

单卡来说收益还算可观，邮筒也是关键卡，但实在受不了带红色卡片就会摸红色卡片了。

Update: 几次后手摸邮筒了，目前后手全走。玄化全走以后补位了一个重启。是有点整蛊哈。

一些Tips

不是一回合一次，第一次成功了可以连续开给对手心理打击。

锁鸟下能开，但是受到锁鸟影响，不过还是能够用来贴邮筒

看牌型可以考虑除了找死人脸，也可以找奥艺/小星人

目前后手换备全踢。现在捏着鼻子带了重启。期待【向魂的引导】。



CARD ID 81439173

卡牌效果

①: 从卡组把1只怪兽送去墓地。

机理定位

老朋友了。

缺死人脸堆死人脸，缺点堆点阵图，东西全了堆白雪，后期摸上来堆一个压缩卡组。

不能说没用也不能说有用的卡。纯润滑。

换备会走。



CARD ID 36270527

卡牌效果

这个卡名的①②③的效果1回合各能使用1次。

①：把这张卡从手卡除外才能发动。从卡组把1只战士族以外的「无垢大艺术」怪兽加入手卡。这个回合中，自己场上的「狱神」连接怪兽的原本攻击力变成3倍。

②：这张卡是除外状态，融合·连接怪兽特殊召唤的场合才能发动。这张卡特殊召唤。

③：自己场上有「狱神」连接怪兽存在的场合，以场上1只怪兽为对象才能发动。那只怪兽除外。

机理定位

新锐外挂轴。3地1风1炎1永续，4个启动点1个劣启动点1个废件。没有投入无垢所以本身只能提供1个值，但有ns的情况下可以完全利用上4个点，从而打出真血公-锁龙蛇-禅那的调度combo。后面会单独有combo介绍。

此外，1效果的bonus可以帮助后手时把海神唐三的攻击上升到9000实现OTK，这个效率比衔尾蛇凑除外区高多了。

③效果一般配合永续当阻抗用，多见于链式反应失败一转唐三指两个挂机

一些Tips

②效果可以帮助锁龙蛇、禅那和白后排连锁，躲避一些阻抗。此外，②效果只需要特殊召唤，小解码、白后的自跳都可以触发，对方展开时候也可以跳出来刷一下存在感x

③效果也可以用来回合外除外大尸教拉的死人脸。

净化与腐败之无垢大艺术



CARD ID 62368221

卡牌效果

这个卡名的①②③的效果1回合各能使用1次。

①：把这张卡从手卡除外才能发动。从卡组把1张「无垢大艺术」魔法·陷阱卡加入手卡。直到下个回合的结束时，自己的「狱神」连接怪兽在1回合各有最多3次不会被战斗破坏。

②：这张卡是除外状态，超量·连接怪兽特殊召唤的场合才能发动。这张卡特殊召唤。

③：以最多有自己场上的「狱神」连接怪兽数量的场上的魔法·陷阱卡为对象才能发动。那些卡除外。

一些Tips

前面说够多了，风奥艺的亮点是在超量ss时候也可以回跳，所以在真血公展开时可以跳出来补点，因此一般炎奥艺的效果会给他。

非常极端的情况下，③效果在回合外可以用来触发邮筒回收。

例如没有削完对面卡组，我方卡组0的情况下，对面可能拿着幽鬼兔等邮筒效果，这时候C1邮筒C2幽鬼兔C3风奥艺除外邮筒，邮筒能够贴回来，保证能回收一张卡

结合与乖离之无垢大艺术



CARD ID 99753860

卡牌效果

这个卡名的①②③的效果1回合各能使用1次。

①：把这张卡从手卡除外才能发动。从自己的墓地·除外状态把1只魔法师族以外的「无垢大艺术」怪兽特殊召唤。这个回合中，自己的「狱神」连接怪兽在同1次的战斗阶段中最多3次可以向怪兽攻击。

②：这张卡是除外状态，同调·连接怪兽特殊召唤的场合才能发动。这张卡特殊召唤。

③：从自己墓地把1张「无垢大艺术」卡除外才能发动。自己抽1张。

一些Tips

奥义轴唯一的废件。别上手了好不好啊....

炎奥艺的摸1非常重要，是本卡组唯2的抽牌手段，在终盘时可以用来精确调度E埋斩杀；

但相应的，本卡组完全没有从墓地/除外区主动拉人的手段，她只能依靠自己调回来。

留个心眼，避免需要斩杀的时候发现提前交了。

无垢大艺术-「黄昏之变幻」



CARD ID 37279096

卡牌效果

这个卡名在规则上也当作「神艺」、「终刻」、「耀圣」卡使用。这个卡名的②的效果1回合只能使用1次。

①：只要自己场上有「狱神」连接怪兽存在，原本卡名包含「无垢大艺术」的自己场上的怪兽发动的效果变成对方回合也能发动的效果。

②：只在这张卡表侧表示存在才有1次，自己主要阶段才能发动。从卡组把1只「米底乌斯」怪兽或「无垢大艺术」怪兽加入手卡。

一些Tips

不暴露信息的情况下对手的手坑喜欢砸它，挺好的。
塔的效果可以让唐三挂机场的阻抗侧更多一些。

有点考虑带一些学弟来做单卡动？但是还是太累赘了没想好。

1



引发与启动

奥艺轴的展开

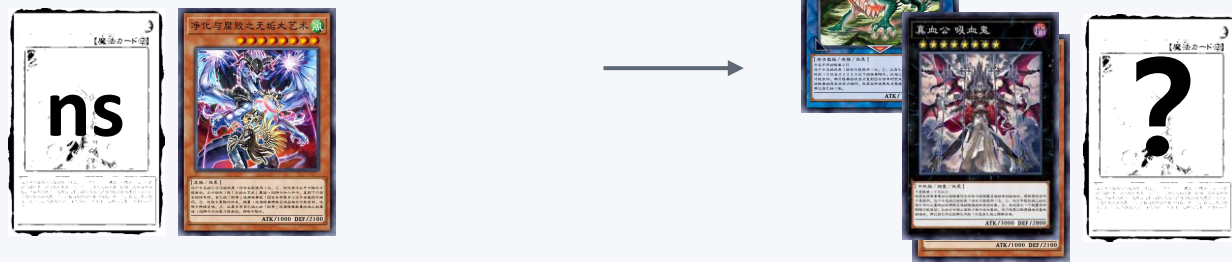
19

2

ns能变link1



ns其他:



ns被除外可以特召吗

y

n

看看真血公堆了啥;
保底:
禅那堆死人脸小夜飞

19

03

FUNCTIONAL MONOMERS

资源捕获：把随机除外转化为可用资源

捕获链式过程的资源，转化为进一步反应的潜力



Random banish → Special Summon / Draw / Search

PS：该模块排名分先后

T0: 大尸教|链转移单体/chain-transfer monomer



CARD ID 21960890

卡牌效果

这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡召唤·特殊召唤的场合才能发动。从手卡·卡组把1只恶魔族·不死族的仪式怪兽送去墓地。那之后，可以从卡组把1张仪式魔法卡加入手卡。

②：这张卡被除外的场合，以自己的除外状态的1只4星以下的恶魔族·不死族怪兽为对象才能发动。那只怪兽特殊召唤。

机理定位

这个位置最重要的卡。

①效果无视，②效果可以选择特召除外区的自己或者死人脸，除非十万火急一般都选择特召死人脸。作为不死族可以和除兽配合，c1死人脸c2把死人脸拉回来，再转进刻不知。

一些Tips

投入2，提供不死族浓度，同时也可以保证调度的纪律性，不会因为出门没了少一次除外死人脸。开局被飞的情况下可以考虑不喊效果，等第二张出来拉死人脸。

T1: 点阵图跳离士



卡牌效果

这个卡名的①②的效果1回合只能有1次使用其中任意1个，决斗中各能使用1次。

①：这张卡被送去墓地的场合才能发动。这张卡特殊召唤。

②：这张卡被除外的场合才能发动。这张卡特殊召唤。

机理定位

单独把它拿出来，是因为它除了随机除外来补点以外，还支持ns或者蠢埋补点。

ns单卡2个值，在奥艺轴内可以做连环栗子球给真血公屏蔽灵泡，后续也可以转进小解码进白后非常优秀的单卡

一些Tips

注意记录已经使用的是墓地回场还是除外回场



机理定位

虽然因为没有陷阱导致单轴做不大，但相比于其他同位置而言，码丽丝还是非常好用，能够值回自肃价值的轴。在本卡组，在补点之外，还可以期待猫+三月兔的摸2，以及白后给的额外除去和非常关键的FC摸1。

电子界可以配合奥艺变Link1做场，没暴露信息的前提下，鼠本身就是一个非常嘲讽的点。

自肃主要会卡刻不知真血公，不过实践来说，可以为了刻不知牺牲兔兔，但一般不牺牲其他2只——而优秀的三月兔甚至没有自肃。

这个兔兔之后也可以用三月兔拿回来重新喊效果。三月兔真是太强了。

Update: TB最后还是踢了。都是上手不愿意盖的卡，带重启给side腾个位置了。

T2 恐龙兄弟 or 萨卡板甲鱼



机理定位

除外能跳的4星白板，恐龙比其他人稍微好一点的是有一对能给除兽除。
而甲鱼优势是攻击足够低，可以变独角兔。
见仁见智的补位卡，目前考虑同质化卡太多，带了甲鱼。



其他不下的卡和轴



异鱼轴

回合外才出伤，不符合ftk的思路。也自肃了



雷龙轴

本身这个位置的卡够卡手了，雷龙还不能ns下来



不知火

一般是武部+隐者
收益性价比太低了
或许可以考虑齐唱大轴



念动力

小轴其实还可以，3瞬移3循序2妹妹，但是吃ns还进同调自肃，比不过码丽丝



混沌女武神&暗龙尊

主要作用是用白雪回合外除外光，但现在能够追ftk了



不知名虫子

路过的昆虫均大哥一枚呀



玄化升天

其实下子。
但天天上手挂出来警告

Update:受不了踢了

04

CHAIN TRANSFER & REGENERATION

链转移与再生：死人脸如何过劳死

随时维持卡组的死人脸浓度。

卡组 ⇔ 除外⇔ 墓地

回收：娘娘、首席女歌手、邮筒

特召：大尸教

送墓：来自异次元的埋葬



CARD ID 83626916

卡牌效果

这个卡名的③的效果1回合只能使用1次。

①：自己场上的怪兽的攻击力上升自己的除外状态的卡种类（怪兽·魔法·陷阱）×300。

②：1回合1次，自己·对方的主要阶段才能发动。从自己的手卡·墓地把1张卡除外。那之后，可以让自己的除外状态的1张卡回到卡组。

③：这张卡被除外的场合才能发动。这张卡在自己场上表侧表示放置。

机理定位

TCG给三变传菜出的卡。效果非常、非常、非常优秀

集合了除外手牌墓地死人脸（引发）- 回收除外区死人脸（转移）- 触发其他特召点（补点）- 调整墓地/除外/卡组的卡帮助回收 - 作为不要钱cost配合白雪完成多次回收，最重要的功能是【卡手时候除外墓地/手牌死人脸】和【需要多次除外时把E埋塞回卡组】。功能相当多样的卡，本身也作为2选1白送的卡，随机除外出去也能回来发挥。+600~900其实也不能说太菜

考虑到2选1，带2。

一些Tips

尽量回收死人脸或者额外怪兽。因为效果足够多元尽量建议后置。

③有一回合一次但是②没有，可以考虑用白雪多次触发或者回合外贴第二张。

注意主要阶段才能发动，不要傻傻的0卡组被对面喊ep不动。

换备来说，如果有进长盘的可能，整个【链转移】类的单卡一般会留一张油桶。



CARD ID 8736823

卡牌效果

这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡在墓地存在，自己场上有3星怪兽召唤·特殊召唤的场合才能发动。这张卡特殊召唤。这个效果特殊召唤的这张卡当作调整使用，从场上离开的场合除外。这个回合，自己若非等级或者阶级是3以上的怪兽则不能特殊召唤。

②：这张卡被除外的场合，以这张卡以外的除外的1张自己的卡为对象才能发动。那张卡回到卡组。

机理定位

重新装填死人脸。好处是主卡组方便随机调度到，坏处是经常出门就飞出去了...

如果回收不到死人脸，要不还是别回收了。

一些Tips

不要，不要，不要开①效果。

深海姬 首席女歌手



CARD ID 50793215

卡牌效果

调整+调整以外的怪兽1只以上

这个卡名的①③的效果1回合各能使用1次。

①：以除外的1张对方的卡为对象才能发动。从卡组把1只4星以下的水属性怪兽加入手卡或特殊召唤，作为对象的卡加入对方手卡。

②：这张卡为同调素材的同调怪兽不会成为对方怪兽的效果的对象。

③：这张卡被送去墓地的场合，以除外的1张自己或者对方的卡为对象才能发动。那张卡回到持有者卡组。

机理定位

禅那的子弹，堆墓时机相对灵活，5个点比看着娘娘在卡组底好多了。

一般不用来回收死人脸，而是回收E埋做更多的除外。

一些Tips

注意是送墓回收，这卡组为数不多的大宇宙人受害者。

来自异次元の埋葬 | 链终止/ termination



CARD ID 48976825

卡牌效果

①: 从除外的自己以及对方的怪兽之中以合计最多3只为对象才能发动。那些怪兽回到墓地。

机理定位

斩杀件，开局大概率卡手，一般到自己卡组削完开始发力。

卡组为0后，通过上述3人组回卡组+白后/炎奥艺摸1/砍手来实现精准调度。

调度一次E埋可以多削10张卡组，因此也能够实现对60卡的斩杀。

一些Tips

其实不能算【链终止】？但是把对面人杀了也是一种终止。

斩杀线计算

计算斩杀线时只需要计算链再生成功了多少次：
不回收E埋的情况下



15

+



5



5



5



5

= 35

不自然上手/摸到，
尽可能回收E埋情况

消耗2次再生+摸1调度 回收5次死人脸1次白雪



25

+



5



25

→



50



05

REINITIATION & PROCESS INTENSIFICATION

再引发与强化：把库存转成爆发

重新点火，并找到新的活性中心。

Graveyard N —再引发→ N^* → substrate depletion

批量触发：白雪、白棋捆绑

定点触发：致命毒蜥、S:P

再强化：真血公，锁龙蛇，



CARD ID 55623480

卡牌效果

- ①：这张卡召唤·特殊召唤的场合，以对方场上1只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽变成里侧守备表示。
- ②：自己·对方回合，这张卡在墓地存在的场合，从自己的手卡·场上·墓地把这张卡以外的7张卡除外才能发动。这张卡特殊召唤。

机理定位

也是老朋友了。

其实这里来说补点或者阻抗意味并不高，主要是面向E埋斩杀和回合外。

要用的时候随时用E埋找出来，非常方便。回合外也可以拉一车面包人，用来给唐三或者衔尾蛇凑点。

当然，后手踢了。

一些Tips

长盘时注意多白嫖邮筒。

简中可以考虑【杯面】拉【编写者】拉【白雪】=【刻不知】 非常整活的cb。

码丽丝<王后>白棋捆绑 | 休眠型活化剂/latent activator



CARD ID 95454996

卡牌效果

包含「码丽丝」怪兽的怪兽2只以上

这个卡名的①②③的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡特殊召唤的场合，以自己·对方的墓地的卡合计最多3张为对象才能发动。那些卡除外。

②：自己主要阶段才能发动。从自己的卡组·墓地把1张「码丽丝」陷阱卡在自己场上盖放。

③：这张卡被除外的场合，支付900基本分才能发动。这张卡特殊召唤。那之后，自己可以抽1张。

机理定位

与其说为了除3不如说为了抽1。配合小解码其实只需要交一个值，就可以先放在墓地，在需要的时候用来跳出来摸1拿到E埋，或者回合外带一车面包人出来。

建议进码丽丝轴以后尽快做一个放着。后面特意去补其实蛮困难的。

Update：小解码踢了，但是白雪还是重要的抽1.找机会1+2做吧。

一些Tips

没死人脸飞的情况下，一般优先飞E埋-奥艺-额外怪兽。

最后还是把其他电子界踢了。协码作为一个妥协场其实性能和IP唐三重复了，而红心更是直接和唐三重叠了

盛悴之致命毒蜥



CARD ID 9763474

卡牌效果

卡名不同的怪兽2只

这个卡名的效果1回合只能使用1次。

①：从自己的场上（表侧表示）·墓地把1只攻击力2000以下的怪兽除外，以场上1只表侧表示怪兽为对象才能发动。那只怪兽的攻击力直到回合结束时变成和为这个效果发动而除外的怪兽的原本攻击力相同。把原本种族是爬虫类族的怪兽除外发动的场合，再让自己抽1张。

机理定位

相比于小夜，容易出，时点灵活且不吃无效，降攻后手可以配合唐三斩杀。不足的地方就是不能飞白后。

前期触发奥艺时候可以闭着眼睛出一个，总有用的。



CARD ID 29301450

卡牌效果

效果怪兽2只

这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡用融合·同调·超量·连接怪兽的其中任意种为素材作连接召唤的场合，以自己或对方的场上·墓地1张卡为对象才能发动。那张卡除外。这个回合，自己怪兽不能直接攻击。

②：对方的效果发动时，以包含自己场上的怪兽的场上2只表侧表示怪兽为对象才能发动。那2只怪兽直到结束阶段除外。

机理定位

老朋友。在药蜥可能吃除去的时候登场，这里一般飞自己的死人脸或者白后。不会有游戏王卡组不带吧

锁龙蛇-骷髅四面鬼



CARD ID 74997493

卡牌效果

卡名不同的怪兽2只以上

①：这张卡得到作为这张卡的连接素材的怪兽数量的以下效果。

- 2只以上：这张卡所连接区有怪兽召唤·特殊召唤的场合发动。那些怪兽的攻击力·守备力上升300。
- 3只以上：1回合1次，自己主要阶段才能发动。从手卡把1只怪兽特殊召唤。
- 4只：这张卡连接召唤时才能发动。自己抽4张。那之后，选自己3张手卡用喜欢的顺序回到卡组下面。

机理定位

抽4回3**卡组底**对于这个卡组来说基本是真抽4了。而SS一次手牌对于丢手里卡手物非常重要。加攻也可以给死人脸排连锁。这么优秀的卡甚至没有一回合一次！这么优秀的没有一回合一次的卡甚至可以用自己出自己！真的是为了他带的一整套mls。额外带2。

一些Tips

抽4回3时，拿在手里的最终会在墓地，回卡组的最终会被除外。考虑把额外的大尸教等卡送墓来打长盘。

至于什么时候出第二个锁龙蛇，什么时候变禅那，可能也是这卡组为数不多的几个抉择点。

No.60 刻不知之杜加雷斯



CARD ID 66011101

卡牌效果

4星怪兽×2

这个卡名的效果1回合只能使用1次。

①：可以把这张卡2个超量素材取除，从以下效果选择1个发动。

- 自己抽2张。那之后，选自己1张手卡丢弃。下次的自己抽卡阶段跳过。
- 从自己墓地把1只怪兽守备表示特殊召唤。下次的自己主要阶段1跳过。
- 自己场上1只怪兽的攻击力直到回合结束时变成2倍。下次的自己回合的战斗阶段跳过。

机理定位

把两只4星场值转成滤抽，并且是非常宝贵的丢垃圾工具。跳Dp自肃对于这个卡组甚至是纯正面效果。

一些Tips

注意MLS自肃。随时考虑牺牲一些MLS的效果来出刻不知。不过比如只有4+死人脸的情况建议多想想，别因为吃技能直接停了。这个时候还是出药蜥好一些。

真血公 吸血鬼



CARD ID 73082255

卡牌效果

8星怪兽×2只以上

把原本持有者是对方的怪兽作为这张卡的超量召唤的素材的场合，那些等级当作8星使用。这个卡名的②的效果1回合只能使用1次。

①：双方不能把场上的这张卡作为从墓地以外特殊召唤的怪兽的效果的对象。

②：把这张卡1个超量素材取除才能发动。从双方卡组上面把4张卡送去墓地。这个效果让怪兽被送去墓地的场合，再让自己可以把那之内的1只在自己场上特殊召唤。

机理定位

和奥艺绑定，双方堆4后面可以省一次死人脸，问到灰灵也是血赚。非常优秀的卡。

一些Tips

记住堆下去的人没喊过除外效果，以及MLS自肃。

禅那之追悼仪姬



CARD ID 7594154

卡牌效果

效果怪兽2只以上

这张卡连接召唤的场合，手卡1只怪兽也能作为连接素材。这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。

①：这张卡连接召唤的场合才能发动。从卡组把1只怪兽送去墓地。只用自己场上的怪兽为素材作连接召唤的场合，也能从额外卡组选送去墓地的怪兽。

②：这张卡从场上送去墓地的场合，下次的自己准备阶段才能发动。从自己墓地把1只怪兽加入手卡。

机理定位

禅那主要用来锁鸟下堆死人脸，第二用来丢手里的垃圾，第三才用来堆深海姬追斩杀。一般就是堆死人脸/白雪/深海姬，属于锁龙蛇后白送的卡，锁鸟下也可以考虑用白后变。总之是非常灵活的卡。

一些Tips

不过想了想，锁鸟下白后小夜出禅那好像还缺个点去除外死人脸。唉，听天由命。

②效果其实非常厉害，别忘了开。

警卫 路障山巨人



CARD ID 13117073

卡牌效果

卡名不同的怪兽2只

这个卡名的①的效果1回合只能使用1次。

①：这张卡连接召唤的场合，丢弃1张手卡才能发动。这个回合的结束阶段，从自己墓地把1张永续魔法卡或场地魔法卡加入手卡。

②：只要这张卡在怪兽区域存在，自己场上的表侧表示的魔法卡不会被对方的效果破坏。

机理定位

丢垃圾。这卡组最后还是下了这个丢垃圾。卡手里的垃圾真的太多了。

06

Finisher

斩杀

贫僧也略懂一些拳脚。

Lp-8800.

幻狱神 米底丘利乌斯



CARD ID 4063756

卡牌效果

包含融合·同调·超量·连接怪兽的怪兽2只以上

①：这张卡所连接区的怪兽数量让这张卡得到以下效果。

- 1只以上：1回合1次，自己主要阶段才能发动。对方场上的全部表侧表示怪兽的效果无效化，那些攻击力直到回合结束时变成一半。
- 2只以上：这张卡不受对方发动的效果影响。
- 3只：对方回合才能发动1次。这张卡以及对方场上的卡全部除外。

机理定位

唐三。手感非常像肆世坏大狗人的大哥，小狗能给9000攻击带连击带不会战破。自身有不取对象无效+高抗性，简直量身打造的斩杀人。③效果可以斩杀失败站场出阻抗。真的，大哥就该是这个效果。

一些Tips

数好斩杀线，一般路线是药蜥-唐三-衔尾蛇。两段降攻总能杀人了吧x。然后是，别忘记油桶。

拓扑零日衔尾蛇



CARD ID 66403530

卡牌效果

效果怪兽2只以上

自己不能在作为这张卡所连接区的额外怪兽区域让怪兽出现。

①：这张卡的攻击力上升除外状态的卡数量×200。

②：这张卡在怪兽区域存在的状态，连接怪兽所连接区有怪兽特殊召唤的场合发动。场上的卡全部除外。

③：这张卡被自身的效果除外的场合，下个回合的准备阶段发动。除外状态的这张卡特殊召唤。

机理定位

除外系卡组必备的大哥。踢人或者解场赖场，死人脸刷个几次攻击力就可以叠到天文数字。配合奥艺白雪也可以当作阻抗用。

其实这卡组也没什么要说了。本质死人脸推着人走的卡组。要是第一个脸不亮这一把一般也就黑了。所以，多培养下感情吧~以及，保持头脑清醒。

后面考虑贴几个录像吧。主要的抉择点也就是NS靠谁，出药蜥还是小夜，进不进MLS自肃。

注意明确游戏目标，到底是削完 – 削到对面残废做点场 – 两个回合一起削，然后根据游戏目标去选择堆什么做什么，剩下的交给死人脸去发挥。

对了。记得多看看对面飞出去了什么卡。

上海 妖妖卡牌

2位，水刀效果？ @上海悠悠
(suitoukouka? @joukaiyuuyu)

奥艺码丽丝死灵脸卡组破坏

(Ars Magna Maliss Necroface Deck Destruction)

主卡组: 40



额外卡组: 15

整理者: 钓裁就是这个名



副卡组: 15



以及感谢95师傅的上
位成绩 🏆