

死妈脸笔记

本文旨在讲解以反复触发死人脸效果为核心的一类卡组破坏ftk卡组的基础与进阶玩法，同时记录个人游玩心得体验。本文单卡解析部分优先讲解目前构筑携带的单卡，未提及部分会在后文慢慢更新。谨以此文永世怀念逝去的混沌魔龙 混沌支配者，古卫兵 阿基多和古尖兵 凯尔柏克。(b站关注缚志师迪哈达喵，关注缚志师迪哈达谢谢喵)

17:43

5G 5G 78

主卡组:60 怪兽:33 魔法:25 陷阱:2



额外卡组:15 融合:3 同调:1 超量:4 连接:7



副卡组:15 怪兽:0 魔法:14 陷阱:1



卡通2026.4仪式世界锁
死人脸



搜索结果



卡片搜索



功能菜单



直连决斗



卡片搜索



编辑卡组



萌卡决斗



我的设置



10:36 美团

5G 5G 92

主卡组:60 怪兽:40 魔法:18 陷阱:2



额外卡组:15 融合:3 同调:2 超量:4 连接:6



副卡组:15 怪兽:0 魔法:14 陷阱:1



2026.1仪式世界锁死人
脸



搜索结果



卡片搜索



功能菜单



直连决斗



卡片搜索



编辑卡组



萌卡决斗



我的设置



零、致胜计划

0.1

任何卡组都有其获得游戏胜利的方法，或许是榨干资源展开做超多阻抗直接摁死，亦或许是积累资源控制节奏返场斩杀。死妈脸的游戏计划无疑属于前者——展开卡组。不同点在于死妈脸通过卡组破坏的方式完成ftk，在未成功达成ftk计划时亦通过卡组破坏的形式重创对手卡组结构，使对方无法正常展开，并配合白雪，阿宝，鲜花等阻抗阻拦对手，t3返场斩杀。

同时在卡组破坏ftk以外，可利用墓地展开的强资源调度能力与苏生能力投入世界锁等组件作为plan B（偏搞耍）。

之所以选择卡组破坏的形式进行ftk，是因为在对策抽卡类手坑时，卡组破坏的计划相比烧血或特殊胜利往往会提前达成，而另两类对墓地相对较低的利用率可能导致展开段数较少，从而在对手茫茫多的手坑下无法正常展开。

本卡组展开的目的是积累足够资源用来反复触发死灵之颜效果，而回收死灵之颜的核心卡之一终焉精灵需要被破坏才能发动效果，而想要破坏他又需要将其苏生到场上。所以，本卡组在斩杀阶

段要尤其注意自己剩余的主动破坏的次数与苏生次数。防止 ftk 失败。

(顶雀的时候千万别忘了ep回卡组的效果，害死人啊要记得防!!!)

一、单卡讲解

1.0 底层逻辑部分

1.0.1 死灵之颜 (脸)

本卡组致胜核心，除外卡组的效果没有一回合一次。上手为废件，由于一次除外5张，卡组最多下三张同名卡。故而一次最多c123削对手15张，后文中称呼除外15张的动作为“一组”。投入3

1.0.2 妖精传姬 白雪 (白雪)

tcg禁止卡的含金量，本卡组核心单卡，反复除外死灵之颜，超高效利用墓地无用卡片提供优质场值(4星光魔法师)，触发断影刃效果，后攻突破盖卡。。。。伟大无需多言。需要注意的是这张卡一定要复数携带，理由是在极端情况你会需要只使用墓地资源去做r4或者刻魔搏命。建议投入2-3

1.0.3 终焉之精灵 (终焉)

被破坏时回收除外区所有暗属性怪兽回墓地，用于回收除外的死人脸继续开死人脸效果，本身有加攻效果，极少数情况用于斩杀。后文中一次苏生终焉上场，一次破坏终焉来触发其效果的动作在后文中简称为“刷终焉”。建议投入1

1.0.4 复仇死者的移魂再诞（移魂）

墓地效果回5除外不死族抽1，作用是同时除外3脸并且保证除外有5不死的情况下c123必发脸效果，c4移魂取对象包括c123脸在内的5不死族，连锁逆处理时先处理回5再处理c123的飞15，此时有极大概率将洗回去的脸再飞出去重新触发效果达成削30。需注意此卡必须在主卡组有卡的时候才能发动。锁鸟条件下无法使用此方法ftk，只能刷终焉。建议投入1

1.1 黄金柜轴

黄金柜轴作为新时代展开小轴，具有易用性好（特招简单步数少），动点多（拉满9动点），废件较少（黄金柜本体与破坏龙），功能性出众（破坏龙解场斩杀，变毁灭找到双魂或眼光），星级种族属性（r8，宰制）好等特点。目前作为死人脸初动的第一小轴使用。

1.1.1 魔术师的徒弟-黑魔术少女（柜魔女）

黄金柜轴初动的核心，双招时检索黄金柜-速攻-破坏龙，可变毁灭，后续配合破坏龙出r8，一些情况会通过双魂坟墓并苏生启动。丢手可灵活处理上手的墓效件，注意有时可通过锁龙蛇ss，避免丢手，本身6星可做r6。建议投入3

1.1.2 对未来的沉默（速攻）

黄金柜轴检索点，注意速攻魔法尽量dp发动，可检索柜魔女，破坏龙。黄金柜检索时若未开过速攻可检索速攻，再用速攻检索破坏龙达成压缩卡组1张的效果，后攻端黄金柜怪兽未通过的情况下，可进bp双方抽到6张搏命。建议投入1或3

1.1.3 破坏龙 甘多拉·禁忌（破坏龙）

黄金柜废件，用于拼r8，后攻端核心突破动作，且掀桌有后续特招柜魔女的能力，只要通过基本赢，在强力的同时，也承担了吃手坑(灰，灵王)的风险，本体有根据除外数的永续加攻，常用来后攻在积累除外数后一锤定音。掀桌后请务必注意小夜自肃，需注意场上要有能确定可以炸掉的卡才能开效果，建议投入1。

1.1.4 光之黄金柜（黄金柜）

黄金柜随动，无需多言，黄金柜轴检索与满足破

坏龙特招条件核心，隐藏效果不会被怪兽效果破坏，后续可作为双魂抽牌cost。建议投入1-3

1.2光道轴

补强后的光道拥有了非严格意义上的一卡动，盲堆数量与压缩自身配合起来力大砖飞，系统内拥有多张没有一回合一次的强力卡片，并且拥有恐怖的cost堆3效果找一个还能复数发动的变态魔法。目前作为一个资源大爆点在死人脸中发挥作用，较少作为初动。

1.2.1光道小龙（小龙）

补强新卡，在墓地有光道的情况下特招自己堆弓手，起跳弓手做核心资源点雅典娜。需要注意效果只能在特招时发动，ns无法发动。也常见于利用泛用苏生手段（刻不知，制驭，阿宝）苏生喊效果。作为雅典娜素材进墓地可以与雅典娜c1c2自排连锁。建议投入3

1.2.2光道恶魔 魏丝（恶魔）

光属性恶魔族，可ns下来做刻魔。从卡组进墓地可苏生一个光道，combo中一般苏生暗露，展开情况也可以苏生雅典娜或小龙。由于构筑浓度原因，手牌效果较少发动，也可以配合光道兽或弓

手发动效果。需注意手牌效果吃灰会亏1手。建议投入1-3

1.2.3 光道弓手 费莉丝（弓手）

上手废件之一，一般作为小龙堆墓的目标，本身调整配合小龙出雅典娜。②效果炸卡无一回合一次后攻段可被恶魔苏生拆场换阻抗。兽战士族方便拼宰制。建议投入1-2

1.2.4 暮光道萨满 露米娜丝（暗露）

光道上限组件，在combo中，雅典娜堆恶魔暗露，苏生暗露，雅典娜效果堆4触发暗露②堆3，暗露的①效果也可触发惩戒之龙的堆4，需注意墓地要有可以除外的光道，除外也有可以苏生的光道才能开①效果，在光道为主的构筑中会存在通过魔皇后反复刷暗露的打法，本文不赘述。建议投入1

1.2.5 光道兽 沃尔夫（狗）

废件之一，作为堆墓收益件使用，现在一般不携带。参考投入0-1

1.2.6 光道战士 加洛斯（加洛斯）

光道上限组件之一，通过恶魔或者其他手段站场，每次光道喊效果都能追加堆2抽卡，需要注意该效果会把自己抽死。在光道为主的构筑中可能

有投入。本文不赘述，参考投入0

1.2.7光之援军（援军）

cost堆3积累墓地资源。。。没一回合一次。。。。

检索光道怪兽。。。伟大无需多言，建议投入3

1.2.8光道雅典娜 密涅瓦（雅典娜）

光道补强核心爆发点，单卡堆6比肩混沌魔龙，展开中堆恶魔暗露，恶魔苏生暗露后开自己效果保底堆6，后续通过小夜or白雪除外自身保证惩戒之龙特招条件特招惩戒龙，暗露效果飞雅典娜拉雅典娜触发惩戒龙堆4，后续可真血宰制。建议投入1

1.2.9光道圣女 密涅瓦（黑圣女）

简单好出的堆3，在光道浓度高的构筑或者40脸的构筑中更容易触发追加的抽卡效果，②效果在后攻端表现较为出色。可通过带菌，光道恶魔等手段控顶后来触发②效果解场。（笔者曾带菌控顶弓手黑圣女进bp自杀拆后，m2怒斩福州第一随风旅鸟大神。）缺点是可替太多，额外紧张不一定携带。建议投入0-1，40构筑建议投入1。

1.2.10光道宰制者 基里奥斯（宰制）

精堆的含金量相信不需要解释，缺展开堆骸骨恶魔月光小夜曲，缺脸堆脸，缺白雪缺移魂终焉断

影刃哪里不会点哪里。在读到对手有陨or顶g对局中可以站场宰制利用③效果硬接陨石有后续。某种意义上的care陨。建议投入1

1.2.11 惩戒之龙（惩戒）

光道上限组件，在小龙弓手出雅典娜时，小龙效果自拍连锁保证雅典娜通过，登场后可利用暗露触发追加堆4，户口优秀可做真血宰制，上手废件。建议投入0-1

1.3 刻魔轴

2026.1之后，失去天之月导致卡组无法非常灵活的转入刻魔做出巡死神保底堆5，但经过一段时间的新卡与开发，现在的刻魔一般通过r8真血公上叠超银河眼光子龙-光子咆哮，或者r4做励辉士入魔蝇王转入，转入的目的绝大部分都是做出巡死神双方堆5，也可配合4星调整做鲜花，凑场值出宰制等等。刻魔轴有两种主流带法，一种是携带红泪落泪大圣棺的大轴刻魔，优点是可以利用墓地刻魔资源做r6，不怕关键组件掉进墓地，装备可以提供双魂抽卡或男人效果cost，缺点是占用额外太多。另一种是只带灵镜的小轴，优点是占用额外少，主卡也少一个红泪，缺点是男人在

前置坟墓中先进入墓地的话，使用起来会不太灵活，可通过提前调度刻魔轴来规避这个缺点，做完r6后场上会少一个大圣棺的场值。此处笔者选择的是小轴刻魔的带法。

1.3.1 刻印群魔的刻魔锻冶师（男人）

man! what can I say? 需要注意的是面对可能无法ftk的情况下适当保留男人墓地起跳的效果，在脸刷完后通过男人起跳回收一张保证自己下回合不会抽死。后攻端也可用男人②效果尝试换阻抗。建议投入1

1.3.2 红泪之魔 落泪（女人）

在携带落泪大圣棺的构筑中，被小棺材拉出来，拉出来后也可先叠放r4，再利用起跳的男人做大圣棺。在无法削完的对局中利用②效果拉扯挡刀。根据刻魔轴带法建议投入0-1

1.3.3 刻魔的咏圣（咏圣）

男人上手对策不赘述，注意可以检索光道恶魔，丢弃光道恶魔激活手牌小龙或丢别的ns恶魔启动刻魔。建议投入0-1

1.3.4 魔轰神 路里（路里）

咏圣检索对象，优点是在大轴刻魔中相当于直接启动，废件之一。建议投入0-1

1.3.5光子栗子（光子栗子）

一般用于被超银河眼光子龙-光子咆哮拉出转入刻魔，在对阵烧血ftk的后攻对局中上手可能带给对手意外惊喜（？）如投入光子咆哮建议投入1

1.3.6超银河眼光子龙-光子咆哮（光子咆哮）

转入刻魔组件，使用方法是真血公上叠放，优点是使用方便，种族属性优秀方便拼宰制。有一个主卡废件光子栗子，建议评估卡组r4r8能力后与白小强选一个投入

1.3.7励辉士 入魔蝇王（白小强）

转入刻魔组件，r4比较好出，后攻强动作，需要注意突破后有伤害自肃，而且效果可以二速发动。建议与光子咆哮选一个投入

1.3.8优丽的灵镜姬（灵镜）

小轴刻魔r6组件，具体使用方法相信大家都知道，值得一提的是该卡登场条件可以使用手牌中的怪兽。故而可以处理上手丢不下去的骸骨恶魔，算是小妙招。建议投入1

1.3.9&1.3.10刻魔 落泪之日，刻魔的大圣棺（落泪，大圣棺）

大轴刻魔r6组件，与小轴的优缺点对比前文已详述，此处不再赘述，值得一提的是落泪常用于与宰制or锁龙蛇的自排连锁。

1.4光暗仪式轴 (2026.7: 初动端已被卡通完爆, 目前仅作为小轴投入用于回收魔法怪兽。)

1305补强的最新小轴, 拥有多初动(拉满6张), 高墓效(骸骨, 仪式), 户口好(可r8宰制毁黑)的特点, 同时仪式怪黑色混沌之魔术师 黑混沌拥有强大的回收墓地任意魔法卡的能力, 非常灵活的一个轴。展开过程能捞援军愚埋, 顶g能捞手抹禁发, 备牌局能捞魔法side, 系统内骸骨恶魔能提供几乎随叫随到的6星, 并且可以回收掉到墓地除外的某些资源, 甚至可以回收除外的脸, 回收效果也能保证ftk失败的情况下自己不会抽死。后攻还有全抗超模剑士给对手带来无限惊喜, 牌牌又效效。

1.4.1黑色混沌之魔术师 黑混沌 (黑混沌)

仪式轴核心单卡, 本体带抗性, 登场时回收墓地任意魔法, 户口好可做毁灭, ③效果在后攻可问阻抗。在急需使用的情况下可以通过回收墓地内仪式魔法, 再用电子界契约魔女检索上手。建议投入1

1.4.2光与暗的仪式 (仪式)

黑混沌轴墓效的体现之一, 这卡强在可以墓地捞

自己➕一个本家回来，意味着只要墓地有它和黑混沌，就可以开效果捞自己+黑混沌回收，之后仪式召唤。使用非常方便且可以除外墓地作为素材不亏手。建议投入1

1.4.3混沌之魔王-骸骨恶魔（骸骨）

黑混沌轴墓效的体现之一，②效果结算即可凑齐仪式召唤黑混沌条件，且①效果过于优秀，回收墓地除外任意，提供6星暗恶魔场值。回收可以选择不慎掉入墓地的其他轴关键组件如黄金柜双魂混沌幻想等，也可以回收锁龙蛇再抽4回3，也可以在作为未调度到回收脸的组件（终焉，移魂）时回收死人脸，需注意要在墓地留1死人脸

，回收两张后再除外墓地的脸即可达成削25。6星暗恶魔的户口可以拼r6与宰制，也可以配合4星调出鲜花，建议投入1-2

1.4.4栗球兽卫（栗子球）

优质初动组件，dp盖陷阱翻开检索骸骨丢骸骨即可规避锁鸟，m1完成展开，本身可以作为仪式素材一体仪式，①效果免伤选项可防范后续可能的ftk对轰（？）or自己ftk失败苟活，防止对手t2反扑斩杀。作为优质初动组件建议投入3。

（2026.7：已不携带）

1.4.5超魔剑士 黑混沌（超模剑士）

初动组件，效果盖放永续完成展开，可以回收混沌幻想特招自己。作为较为优质的特殊召唤暗属性怪兽解锁投入混沌领域的可能。后攻端注意可以卡一下抗性跳下来全抗除外对手两张。但初动方面较劣于栗子球，建议投入1-3。（2026.7：已不携带）

1.4.6两颗心灵（永续）

废件之一，不期望以任何形式上手与进坟，在墓地中可以考虑利用骸骨效果回收后展开，非特殊情况不这么做，可能浪费资源，建议投入1-2（2026.7：已不携带）

1.5黑魔术轴

补强后的新秀，功能性多样好转入的小轴，怪兽星级户口也很优秀。毁灭作为转入核心让这个轴流畅的发挥作用，不缺资源时检索眼光特招制驭提供墓地苏生与魔法回收，由于眼光作为速攻魔法的特殊性可以捏在手里提供威慑与ftk时的苏生点（苏生终焉精灵），亦或者是作为陨石后补点的对策（最强是苏生光道小龙，即使不开效果也能配合制驭陨石衍生物直接宰制，能开效果更

强。)。缺资源时检索双魂cost掉黄金柜等使用过的永续魔陷or刻魔装备白嫖抽2补充手牌资源，更有在携带1白板的情况下牌效堪比瞬移的幕帘。易用且强大，占用卡位也少，目前是死人脸卡组的重要组成部分。

1.5.1 毁灭之黑魔术师（毁灭）

出场简便打点高，后攻端可以把守备表示的暗魔法师场值转化为打点。一般使用柜魔女做，仪式开用黑混沌做，在combo中一般检索杖ns下来（可提供1场值，care锁鸟的话直接检索眼光）再检索眼光，双魂的检索由电子界契约魔女完成。本身星级户口优秀可配合破坏龙做r8，本小轴核心单卡，在携带塞壬人鱼与白板的构筑中可以通过人鱼墓地融合效果登场非常神秘。建议投入1

1.5.2 蒂迈欧之眼光（眼光）

废件之一，不期望以任何形式上手。配合真血公可从墓地回收毁灭不亏场值。额外配套的选择一般是混沌制驭者，后文详述。本身魔法卡的属性支持捏死在手里作为吃大手坑后（尼比鲁，锁鸟，天救）且有一定堆墓基础的补点。建议投入1

1.5.3 超魔导战士-混沌制驭者（制驭）

眼光配套额外，功能性的集大成者。①效果苏生

墓地任意光暗在本卡组中约等于苏生任意怪兽，初动端苏生黄金柜巫女做r6r8，展开中段或中手坑后苏生光道小龙启动光道快速积累墓地资源，斩杀端苏生终焉精灵刷终焉，妥协端苏生世界锁（？）②效果后攻段除外前场超强动作，该效果与高打点可去除守备怪兽为破坏龙斩杀铺路，也可与③效果配合问对手的怪康，康一个被破坏进墓地再喊③效果。③效果被破坏回收任意墓地魔法，需要注意的是③效果的发动会使用一次破坏机会（目前构筑中提供主动破坏的卡只有鲜花和阿宝），请在仔细计算ftk所需的破坏次数后斟酌使用。展开端回收光之援军、愚蠢埋葬等，顶g情况回收手札抹杀、领家割草，妥协端回收光之结界（？）伟大无需多言。建议投入1

1.5.4 黑魔术师

白板废件，不推荐任何形式的上手进坟，携带后解锁下满幕帘的选项。选择投入0或1

1.5.5 黑魔导的幕帘（幕帘）

不携带白板的情况下是毁灭启动器或者6星怪兽到来，感觉牌效略低。携带白板的情况下直接化身超大号瞬移，拉白板抓眼光即可不占ns平替后文杖的生态位，打完r6r8抽2锁龙蛇L5，目前构

筑的一个争议点。建议投入1-3，本人建议满额投入，不投入后文的杖

1.5.6 魔术师之杖（杖）

卡组中少数的ns点，在毁灭检索眼光时先检索杖再用杖检索眼光多提供一个场值，半废件，同样的事情幕帘也能做到。建议投入0-1

1.5.7 混沌之幻想魔术师（幻想）

一般作为双魂启动器，请注意回手效果可回收永续，弓手等刚需留守卡组的卡。在墓地可以作为特招超模剑士的条件，能被「电子界契约魔女」检索启动双魂。建议投入0-1

1.5.8 魔术师双魂（双魂）

展开过程中cost堆下柜魔女供后续眼光苏生打完r6r8Link45，还能白嫖抽2，本身是1星暗魔法师特招点，使用方便。抽卡的效果能丢上手的垃圾白嫖（移魂，「断影刃」等）。建议投入1-2

1.6 不死轴

不死族单卡作为广大牌手认知中的墓效组件，一直以来都为死人脸盲堆的展开方式赋能，绝大多数不死族单卡都以墓地收益为主，上手令人汗颜。在当下无简单高效堆墓（古尖兵）的环境中，

他们中的大部分的牌效都渐渐跟不上时代了，但为纪念与它们曾经以前奋战，上手时斗智斗勇的经历，本文仍会进行介绍，也作为一个抛砖引玉对单卡效果与用法进行扫盲，为其他有志之士继续开发构筑提供帮助。

1.6.1 马头鬼（马头）

朴实无华的苏生，可以苏生有场上效果的怪，也可单纯凑r4r6或10星白，需要注意的是属性为地，不能被终焉洗回墓地。在携带不知火的构筑中会作为combo件使用。酌情投入0-2

1.6.2 牛头鬼（牛头）

发挥作用比较需求堆墓牌序正确，一般ns下来堆个不死，在正确的时机进墓地可以处理上手的不死族，酌情投入0-1

1.6.3 灵道士 僵尸（灵道）

不死族组件中少有的牌效尚可的单卡，1效果种族精堆无需多言，且是少数既有精堆又能特招自己的卡。本身优秀的户口也方便r6&鲜花，比较伟大。建议投入1

1.6.4 尸忍

①效果很难开出来，这卡作用较为简单不赘述，建议投入0-1

1.6.5 待施工

1.7 卡通轴

1.8 可携带的泛用卡

投入一些必须的泛用既增加了展开韧性，又润滑了卡组结构，还能提供不错的功能性，有的还能提供直接致胜的方式。。。。

1.8.1 邻家割草（割草）

没有一回合一次，展开途中有机会回收，怎么用无需多言。建议满额投入

1.8.2 珠泪哀歌族 塞壬人鱼（塞壬）

①效果4星特招点附带堆3，②效果配合墓地白板可融毁灭。建议投入1

1.8.3

来自 小米笔记